



ประกาศองค์การบริหารส่วนจังหวัดลำปาง
เรื่อง หลักเกณฑ์การแข่งขันหุ่นยนต์เดินตามเส้น
โครงการส่งเสริมกิจกรรมเพื่อเด็กและเยาวชนด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและสิ่งแวดล้อม
“Science Land ดินแดนวิทยาศาสตร์มหัศจรรย์”

ด้วยองค์การบริหารส่วนจังหวัดลำปาง กำหนดจัดโครงการส่งเสริมกิจกรรมเพื่อเด็กและเยาวชนด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและสิ่งแวดล้อม “Science Land ดินแดนวิทยาศาสตร์มหัศจรรย์” ระหว่างวันที่ ๑๙ - ๒๑ กรกฎาคม ๒๕๖๖ ณ องค์การบริหารส่วนจังหวัดลำปาง อำเภอเกาะคา จังหวัดลำปาง โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อเป็นการส่งเสริมเด็ก เยาวชน และประชาชน ในจังหวัดลำปาง ได้ศึกษาหาความรู้ ในด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและสิ่งแวดล้อมนอกห้องเรียน ส่งเสริมให้เด็กและเยาวชนได้แสดงความสามารถและกระบวนการคิดและทักษะ ด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี และสิ่งแวดล้อม อย่างเป็นระบบจากการจัดกิจกรรม แสดงความสามารถและกระบวนการคิดและทักษะ ด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี และได้กำหนดจัดการแข่งขันหุ่นยนต์ ขึ้นระหว่างวันที่ ๑๙ - ๒๐ กรกฎาคม ๒๕๖๖ ดังนั้นเพื่อให้การแข่งขันดังกล่าวดำเนินการเป็นไปด้วยความเรียบร้อย และบรรลุวัตถุประสงค์ตามโครงการ อาศัยอำนาจแห่งพระราชบัญญัติองค์การบริหารส่วนจังหวัด พ.ศ.๒๕๔๐ และแก้ไขเพิ่มเติม มาตรา ๓๕/๕(๒) จึงได้กำหนดหลักเกณฑ์การแข่งขัน ดังนี้

๑. ประเภทการแข่งขัน

หุ่นยนต์เดินตามเส้นและหลบหลีกสิ่งกีดขวาง

๒. ระดับการแข่งขัน

๑) ระดับประถมศึกษา (ประถมศึกษาปีที่ ๔ - ๖) จำนวนทีมแข่งขัน ๑๕ ทีม (เรียงลำดับตามวันและเวลาที่ส่งใบสมัคร)

๒) ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น (มัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓) จำนวนทีมแข่งขัน ๑๕ ทีม (เรียงลำดับตามวันและเวลาที่ส่งใบสมัคร)

๓. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน และครูที่ปรึกษา

๑) ผู้เข้าแข่งขันต้องมีภูมิลำเนาอยู่ในจังหวัดลำปาง

๒) ผู้เข้าแข่งขันระดับประถมศึกษา ต้องศึกษาอยู่ในระดับชั้นประถมศึกษา ของสถานการศึกษาซึ่งตั้งอยู่ในพื้นที่จังหวัดลำปาง

๓) ผู้เข้าแข่งขันระดับมัธยมศึกษาตอนต้น ต้องศึกษาอยู่ในระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้นของสถานการศึกษาซึ่งตั้งอยู่ในพื้นที่จังหวัดลำปาง

๔) แต่ละทีมประกอบด้วยสมาชิก จำนวนไม่น้อยกว่า ๒ คน แต่ไม่เกิน ๓ คน

๕) แต่ละทีมประกอบด้วยครูที่ปรึกษา จำนวนไม่เกิน ๒ คน

๖) ผู้เข้าแข่งขันสามารถสมัครเข้าแข่งขันได้เพียง ๑ ประเภท และห้ามมิให้มีการสับเปลี่ยนผู้เข้าแข่งขัน หลังจากที่ได้ทำการสมัครเข้าแข่งขันแล้ว

๗) ผู้เข้าแข่งขันต้องเป็นนักเรียนระดับการศึกษาขั้นพื้นฐานในทุกสังกัด

- ๘) ครูที่ปรึกษาสามารถควบคุมทีมได้มากกว่า ๑ ทีม
- ๙) ครูที่ปรึกษาต้องไม่เป็นผู้ที่ได้รับแต่งตั้งจากองค์การบริหารส่วนจังหวัดลำปางให้ทำหน้าที่เป็นกรรมการตัดสินในกิจกรรมแข่งขันครั้งนี้
- ๑๐) การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๔. เกณฑ์การแข่งขัน

๑) สถานการณ์จำลอง

โครงการสำรวจพื้นที่ใหม่ ซึ่งเป็นพื้นที่ที่มนุษย์เดินทางเข้าถึงได้ยากลำบาก ซึ่งในระหว่างทางเต็มไปด้วย เส้นทางโค้ง เส้นทางขาด สิ่งกีดขวาง เป็นต้น ดังนั้นเพื่อเป็นการสำรวจพื้นที่ใหม่ที่ต้องการประสิทธิภาพจึงได้ใช้หุ่นยนต์อิเล็กทรอนิกส์อัจฉริยะมาสำรวจเส้นทาง หุ่นยนต์อิเล็กทรอนิกส์อัจฉริยะคือหุ่นยนต์ที่ใช้อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์เป็นสมองในการควบคุมการทำงาน ตรวจสอบ สั่งงาน หรือหมายถึงใช้ Microcontroller ในการควบคุมการทำงานต่างๆ โดยมีกลไกการทำงานอย่างอิสระ โดยการเคลื่อนที่อนุญาตให้ใช้ล้อ ในการสำรวจเส้นทางที่ยากลำบาก

๒) เกณฑ์การตัดสิน

ทีมใดที่เคลื่อนที่เข้าเส้นชัยโดยผ่านจำนวนอุปสรรคมากที่สุดและใช้เวลาน้อยที่สุดจะเป็นผู้ชนะการแข่งขัน

๕. วัสดุและอุปกรณ์ผู้เข้าแข่งขัน

๑) ชนิดของวัสดุ อุปกรณ์ ให้เป็นไปตามกฎข้อบังคับของหุ่นยนต์

๒) ทีมที่เข้าแข่งขันต้องจัดเตรียมเครื่องคอมพิวเตอร์ที่สามารถใช้งานกับตัวหุ่นยนต์ได้อย่างเหมาะสม

๓) ทีมต้องจัดเตรียมปลั๊กพวงที่มีช่องสำหรับเสียบอุปกรณ์ไฟฟ้าสำหรับใช้งานภายในทีมได้อย่างพอเพียง

๖. กฎข้อบังคับและมารยาทในการแข่งขัน

๑) ไม่อนุญาตให้ผู้ควบคุมทีม และบุคคลที่ไม่เกี่ยวข้องเข้าไปในพื้นที่การแข่งขัน และพื้นที่สำหรับพัฒนาโปรแกรมควบคุมหุ่นยนต์ในขณะแข่งขัน

๒) ก่อนเข้าพื้นที่การแข่งขันกรรมการจะตรวจวัสดุ และตัวหุ่นยนต์ก่อนเข้าแข่งขัน

๓) ผู้เข้าแข่งขันไม่สามารถเข้าพื้นที่ในส่วนของสนามแข่งขันได้ จนกว่ากรรมการจะอนุญาต

๔) ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันนำหุ่นยนต์ออกจากพื้นที่จนกว่าการแข่งขันจะเสร็จสิ้น

๕) คณะกรรมการจะทำการตรวจสอบความพร้อมของหุ่นยนต์ที่ลงแข่งขันในแต่ละรอบ โดยให้แต่ละทีมเตรียมความพร้อมของหุ่นยนต์ในพื้นที่ ที่คณะกรรมการจัดไว้ให้เท่านั้น

๖) ไม่อนุญาตให้กระทำการใดๆ ที่เป็นการรบกวนหรือให้ความช่วยเหลือแก่หุ่นยนต์ที่อยู่ในระหว่างการแข่งขัน

๗) หากมีการกระทำผิดกฎข้อบังคับ กรรมการสามารถตัดสิทธิ์การแข่งขันในรอบดังกล่าวได้

๗. ขั้นตอนการจัดกิจกรรม

๑) วันที่ ๑๙ กรกฎาคม ๒๕๖๖

ผู้เข้าแข่งขัน ระดับประถมศึกษา/ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น รายงานตัว ณ จุดลงทะเบียน เวลา ๐๘.๓๐ - ๐๙.๓๐ น.

- ๒) ผู้เข้าแข่งขันตรวจอุปกรณ์และเข้าไปนั่งในพื้นที่สำหรับเตรียมหุ่นยนต์ตามที่กรรมการกำหนด
 - ๓) กรรมการชี้แจงกฎกติกา
 - ๔) นักเรียน/นักศึกษา ทำการจัดการหุ่นยนต์ และพัฒนาโปรแกรมดังนี้
 - การแข่งขันรอบที่ ๑: ใช้เวลาจัดการหุ่นยนต์ ๓๐ นาที และแข่งขันทีมละ ๓ นาที
 - การแข่งขันรอบที่ ๒: ใช้เวลาจัดการหุ่นยนต์ ๓๐ นาที และแข่งขันทีมละ ๓ นาที
 - ๕) เมื่อหมดเวลาการจัดการหุ่นยนต์ให้นำหุ่นยนต์ส่งให้กรรมการตรวจขนาดและทำสัญลักษณ์บนหุ่นยนต์ที่มีสิทธิ์เข้าแข่งขัน วางไว้ที่จุดกรรมการกำหนด
 - ๖) กรรมการชี้แจงลำดับการแข่งขัน
 - ๗) เริ่มทำการแข่งขันตามลำดับ
 - ๘) เมื่อทีมแข่งขันเสร็จในแต่ละรอบให้กรรมการแจ้งผลสถิติการแข่งขันให้ทีมพร้อมทั้งเซ็นชื่อรับทราบสถิติการแข่งขันและกรรมการทำการบันทึกสถิติสำหรับใช้ในการคิดคะแนนต่อไป
- เมื่อทุกทีมเสร็จสิ้นการแข่งขันในแต่ละรอบให้นำหุ่นยนต์กลับไปเก็บ ณ ที่กำหนด จนกว่าคณะกรรมการจะประกาศให้รับหุ่นยนต์อีกครั้งพร้อมกัน

๘. สถานที่จัดกิจกรรม

- ๑) สถานที่หนึ่งสำหรับการจัดการหุ่นยนต์ และพัฒนาโปรแกรมเพื่อควบคุมหุ่นยนต์
- ๒) ให้ทำการแข่งขันในอาคารในร่ม หรือพื้นที่ซึ่งมีลักษณะภายในอาคาร (indoor) มีขนาดกว้าง-ยาวกว้างขวางพอที่จะจัดการแข่งขันได้

๙. คณะกรรมการ

- ๑) กรรมการวิชาการ อย่างน้อยจำนวน ๑ คนต่อ ๑ สนาม
- ๒) กรรมการตรวจสอบคุณสมบัติบันทึกคะแนน อย่างน้อยจำนวน ๑ คนต่อ ๑ สนาม
- ๓) กรรมการจัดลำดับและเรียกทีมเข้าแข่งขัน อย่างน้อยจำนวน ๑ คนต่อ ๑ สนาม
- ๔) กรรมการรายงานตัวและประมวลผลคะแนน อย่างน้อยจำนวน ๑ คนต่อ ๑ สนาม
- ๕) กรรมการจับเวลา อย่างน้อยจำนวน ๑ คนต่อ ๑ สนาม
- ๖) คณะทำงานอื่น ๆ ตามความเหมาะสมของผู้จัดกิจกรรม

๑๐. กฎข้อบังคับหุ่นยนต์

- ๑) การแข่งขันแต่ละทีมใช้หุ่นยนต์ ๑ ตัวสำหรับการแข่งขัน
- ๒) หุ่นยนต์ต้องมีขนาดไม่เกินความกว้าง ๒๕ ซม. ความยาว ๒๕ ซม. ความสูงและน้ำหนักไม่จำกัด
- ๓) การทำภารกิจต่าง ๆ ของหุ่นยนต์ต้องทำงานได้เองโดยการเปิด - ปิด สวิตซ์เพียงครั้งเดียว
- ๔) ใช้เซนเซอร์วัดสีสำหรับจับเส้นสีขาวและดำ และเซนเซอร์วัดระยะได้เท่านั้น
- ๕) ใช้มอเตอร์ได้ไม่เกิน ๒ ตัว ล้อต้องเป็นยางแบบธรรมดาเท่านั้น
- ๖) หุ่นยนต์ที่ใช้ในการแข่งขันต้องเคลื่อนไหวด้วยล้อเท่านั้น
- ๗) ไม่อนุญาตให้นำอุปกรณ์สื่อสารใด ๆ เข้ามาในสนามแข่งขัน
- ๘) ตลอดระยะเวลาการแข่งขันไม่สามารถเปลี่ยนหรือดัดแปลงชิ้นส่วนของหุ่นยนต์ที่ใช้ในการแข่งขันได้
- ๙) ในระหว่างการแข่งขัน ห้ามใช้อุปกรณ์ทั้งแบบมีสาย ไร้สาย และสัญญาณวิทยุ บลูทูธในการควบคุมหุ่นยนต์
- ๑๐) ในระหว่างการแข่งขันหุ่นยนต์จะต้องไม่มีการกระทำใด ๆ ที่เป็นการทำลายหรือทำร้ายสิ่งของ เช่น สนามแข่งขัน อุปกรณ์ ภารกิจต่าง ๆ
- ๑๑) หากมีสิ่งใดที่ไม่ได้ทำการชี้แจงขอให้ขึ้นอยู่กับดุลพินิจของคณะกรรมการเป็นที่สิ้นสุด

๑๑. สนามแข่งขันและภารกิจ

สนามแข่งขันมีขนาดความกว้าง ๑๒๐ ซม. ความยาว ๒๔๐ ซม. พื้นสนามเป็นไวนิลสีขาว เส้นทางการเดินของหุ่นยนต์เป็นสีดำขนาดความกว้างไม่เกิน ๒๐ มม. โดยจะมีตำแหน่งการให้คะแนนจำนวน ๑๐ จุดและจะมีอุปสรรคในการแข่งขัน คือ เส้นทางขาด เส้นทางโค้ง และสิ่งกีดขวางที่ต้องหลบหลีก ผู้เข้าแข่งขันจะได้เห็นแบบสนามในวันทดสอบสนาม และวันแข่งขัน

๑๒. ภารกิจสำหรับการแข่งขันหุ่นยนต์

ผู้แข่งขันปล่อยหุ่นยนต์ให้วิ่งจับเส้นไปตามเส้นทางที่กำหนด โดยไม่หลุดออกจากเส้น และเมื่อเจอสิ่งกีดขวางอยู่ข้างหน้าให้ทำการหลบด้วยการเลี้ยวซ้าย หรือขวาตามที่กรรมการกำหนด หุ่นยนต์จะต้องเดินจนถึงเส้นชัย (Finish) ทีมใดที่ผ่านอุปสรรคมากที่สุดและใช้เวลาน้อยที่สุดจะเป็นผู้ชนะการแข่งขัน

๑๓. รูปแบบการแข่งขัน

๑) แข่งขัน ๒ ครั้ง แล้วนำคะแนนจากทั้ง ๒ ครั้งมารวมกันแล้วหาผู้ชนะ โดย

- จับสลากลำดับการแข่งขันของแต่ละทีม หรือใช้ลำดับจากคณะกรรมการ
- ให้ผู้แข่งขันลงสนามทำภารกิจครั้งละ ๑ ทีม กรรมการจะจับเวลาการทำภารกิจของแต่ละทีม ทีมละ ๓ นาทีในการแข่งขัน

๒) แข่งขันแบบเป็นรอบ

- ถ้าคะแนนผู้ชนะมีค่าระดับคะแนนเท่ากันจะทำการแข่งขันในครั้งที่ ๓ เพื่อหาผู้ชนะเพียงทีมเดียวเท่านั้น

๑๔. เวลาที่ต้องใช้

๑) การแข่งขันรอบที่ ๑ ใช้เวลาในการจัดการหุ่นยนต์ พัฒนาโปรแกรม และทดสอบสนาม จำนวน ๑ ชั่วโมง (มีเพียงสนามแข่งขันเดียวในการทดสอบสนาม ทุกทีมแข่งทำการทดสอบสนามพร้อมกัน)

๒) การแข่งขันรอบที่ ๒ ใช้เวลาในการจัดการหุ่นยนต์ พัฒนาโปรแกรม และทดสอบสนาม จำนวน ๑ ชั่วโมง (มีเพียงสนามแข่งขันเดียวในการทดสอบสนาม ทุกทีมแข่งทำการทดสอบสนามพร้อมกัน)

๓) เวลาจัดการแข่งขัน แต่ละทีมมีเวลา Setup ๓๐ วินาที และใช้เวลาแข่งขันทีมละ ๓ นาที

๑๕. หลักเกณฑ์/กติกาการแข่งขัน

๑) เมื่อครบเวลาการจัดการหุ่นยนต์ และพัฒนาโปรแกรมในแต่ละรอบการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันส่งหุ่นยนต์เพื่อตรวจสอบคุณสมบัติ แล้วนำไปวางที่จุดที่กรรมการกำหนด

๒) เมื่อกรรมการเรียกทีมมาแข่งขันที่สนาม ผู้เข้าแข่งขันสามารถทำการ setup หุ่นยนต์ที่สนามแข่งขันโดยใช้เวลา ๓๐ วินาที

๓) การแข่งขันหุ่นยนต์ใช้เวลาในการแข่งขันรอบละ ๓ นาที

๔) ทีมผู้เข้าแข่งขันต้องนำหุ่นยนต์มาวางที่จุดเริ่มต้น (จุด start)

๕) เมื่อได้ยินสัญญาณ ผู้แข่งขันปล่อยหุ่นยนต์ให้วิ่งจับเส้นไปตามเส้นทางที่กำหนด โดยไม่หลุดออกจากเส้นจนถึงเส้นชัย (Finish) หากหลุดออกจากเส้นหรือมีการ Retry ให้ผู้เข้าแข่งขันนำหุ่นยนต์กลับไปเริ่มใหม่ที่จุดเริ่มต้น และถือว่าการเริ่มต้นนับคะแนนใหม่ทุกครั้งที่ Retry แต่ไม่หยุดเวลาการแข่งขัน

๖) บนเส้นทางวิ่งจะมีจุดชี้คะแนน หมายเลข ๑ - ๑๐ เพื่อใช้ในการบันทึกระยะทางที่ได้

๗) ผู้เข้าแข่งขันสามารถหยุดการแข่งขันที่จุดชี้คะแนนที่หุ่นยนต์หยุดการจับเส้น เพื่อใช้คะแนนตำแหน่งจุดชี้คะแนนที่หยุดการจับเส้นเป็นผลคะแนนในรอบนั้น ๆ ได้ ก่อนเวลาการแข่งขันหมดในแต่ละรอบการแข่งขัน ถ้าผู้เข้าแข่งขันหยุดการแข่งขันก่อนเวลาหมด ก็ถือว่าผู้เข้าแข่งขันใช้เวลาครบ ๓ นาที ในรอบแข่งขันนั้น

๘) หากหุ่นยนต์ถึงเส้นชัย (Finish) กรรมการจะบันทึกเวลา

๙) เมื่อทุกทีมเสร็จสิ้นการแข่งขันในแต่ละรอบให้นำหุ่นยนต์กลับไปเก็บ ณ ที่กำหนด จนกว่าคณะกรรมการจะประกาศให้รับหุ่นยนต์อีกครั้งพร้อมกัน

๑๐) คะแนนเต็ม ๒๐๐ คะแนน บนเส้นทางวิ่งจะมีจุดชี้คะแนน หมายเลข ๑ - ๑๐ เพื่อใช้ในการบันทึกระยะทางที่ได้ ๑ จุดมีคะแนน ๑๐ คะแนน รวมเป็น ๑๐๐ คะแนน เมื่อเข้าเส้นชัยจะบวกเพิ่มอีก ๑๐๐ คะแนน รวมเป็น ๒๐๐ คะแนน

๑๑) กรณีหุ่นยนต์เดินหลุดเส้นระหว่าง จุดที่ ๒ และจุดที่ ๓ กรณีนี้กรรมการจะบันทึกคะแนนเป็นจุดที่ ๒ ก็จะได้ ๒๐ คะแนน

๑๒) กรณี คะแนนการวิ่งไกลที่สุดเท่ากัน จะทำการแข่งขันในรอบที่ ๓ ระหว่างผู้ที่มีคะแนนเท่ากันเท่านั้นเพื่อหาผู้ชนะการแข่งขัน

๑๓) ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันนำหุ่นยนต์ออกจากพื้นจนกว่าการแข่งขันจะเสร็จสิ้น

๑๔) คณะกรรมการจะทำการตรวจสอบความพร้อมของหุ่นยนต์ที่ลงแข่งขันในแต่ละรอบโดยให้แต่ละทีมเตรียมความพร้อมของหุ่นยนต์ในพื้นที่ ที่คณะกรรมการการแข่งขันจัดไว้เท่านั้น

๑๕) ไม่อนุญาตให้กระทำการใดๆ ที่เป็นารรบกวนหรือให้ความช่วยเหลือแก่หุ่นยนต์ที่อยู่ในระหว่างการแข่งขัน

๑๖) ห้ามมิให้ผู้แข่งขันขึ้นไปบนพื้นที่ของสนามแข่งขัน

๑๗) หากมีการกระทำผิดข้อบังคับ กรรมการสามารถตัดสิทธิ์การแข่งขันในรอบดังกล่าวได้

๑๖. เงินรางวัล

๑) การแข่งขันหุ่นยนต์เดินตามเส้นระดับประถมศึกษา

รางวัลชนะเลิศ	จำนวน	๓,๐๐๐ บาท
---------------	-------	-----------

รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑	จำนวน	๒,๐๐๐ บาท
--------------------------	-------	-----------

รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒	จำนวน	๑,๐๐๐ บาท
--------------------------	-------	-----------

๒) การแข่งขันหุ่นยนต์เดินตามเส้นระดับมัธยมศึกษาตอนต้น

รางวัลชนะเลิศ	จำนวน	๓,๐๐๐ บาท
---------------	-------	-----------

รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑	จำนวน	๒,๐๐๐ บาท
--------------------------	-------	-----------

รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒	จำนวน	๑,๐๐๐ บาท
--------------------------	-------	-----------

ประกาศ ณ วันที่ ๑๐ เดือน กรกฎาคม พ.ศ. ๒๕๖๖



(นางสาวดวงรัตน์ โล่ห์สุนทร)

นายกองค์การบริหารส่วนจังหวัดลำปาง



ใบสมัคร การแข่งขันหุ่นยนต์เดินตามเส้น
ระดับประถมศึกษา

โครงการส่งเสริมกิจกรรมเพื่อเด็กและเยาวชน ด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี และสิ่งแวดล้อม

“Science Land ดินแดนวิทยาศาสตร์มหัศจรรย์”

ระหว่างวันที่ ๑๙ - ๒๑ กรกฎาคม ๒๕๖๖

ณ องค์การบริหารส่วนจังหวัดลำปาง

ชื่อทีม.....

ชื่อโรงเรียน/สถานศึกษา.....

ที่อยู่.....

.....

.....

ชื่อครูผู้ควบคุมทีมเบอร์โทรศัพท์.....

รายชื่อนักเรียน ๑.....ชั้น.....

๒.....ชั้น.....

๓.....ชั้น.....

ลงชื่อ.....

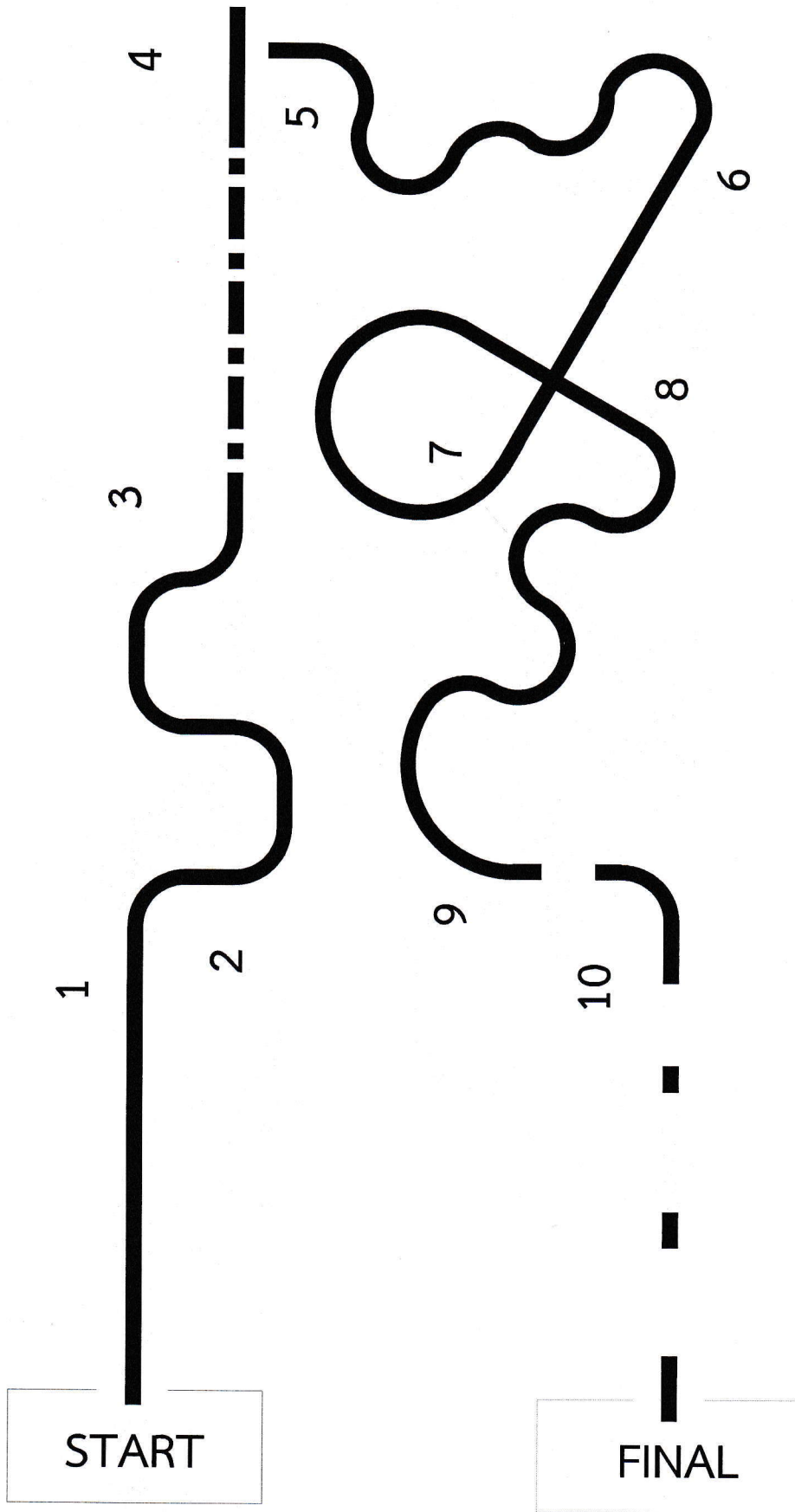
(.....)

ตำแหน่ง.....

- หมายเหตุ**
- สามารถดาวน์โหลดใบสมัครได้ที่เว็บไซต์ องค์การบริหาร ส่วนจังหวัดลำปาง <https://lp-pao.go.th/> หรือ เพจ Facebook องค์การบริหารส่วนจังหวัดลำปาง
 - รับสมัครตั้งแต่บัดนี้ ถึงวันที่ ๑๗ กรกฎาคม ๒๕๖๖ ในวันและเวลาราชการ สมัครด้วยตนเอง ณ กองการศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม องค์การบริหารส่วนจังหวัดลำปาง หรือส่งทาง Email : Nutchani@gmail.com
 - รับจำนวนจำกัด ๑๕ ทีม โดยเรียงลำดับตามเวลาที่สมัคร หากมีผู้ยื่นสมัครครบเต็มจำนวนที่กำหนดไว้ องค์การบริหารส่วนจังหวัดลำปาง ขอสงวนสิทธิ์ปิดรับสมัคร
 - ผู้สมัครรายงานตัว ณ สนามแข่งขัน พร้อมสำเนาบัตรประชาชน จำนวน ๑ ฉบับ
 - ผู้ประสานงาน นางสาวณัฐนิชา ปัญญาชื่น โทรศัพท์ ๐๙ - ๑๐๗๐ - ๘๘๙๔

OBJECT

แบบที่ ๑ ประถมศึกษาปีที่ ๔ - ๖





ใบสมัคร การแข่งขันหุ่นยนต์เดินตามเส้น

ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น

โครงการส่งเสริมกิจกรรมเพื่อเด็กและเยาวชน ด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี และสิ่งแวดล้อม

“Science Land ดินแดนวิทยาศาสตร์มหัศจรรย์”

ระหว่างวันที่ ๑๙ - ๒๑ กรกฎาคม ๒๕๖๖

ณ องค์การบริหารส่วนจังหวัดลำปาง

ชื่อทีม.....

ชื่อโรงเรียน/สถานศึกษา.....

ที่อยู่.....

ชื่อครูผู้ควบคุมทีม.....เบอร์โทรศัพท์.....

รายชื่อนักเรียน ๑.....ชั้น.....

๒.....ชั้น.....

๓.....ชั้น.....

ลงชื่อ.....

(.....)

ตำแหน่ง.....

- หมายเหตุ**
- สามารถดาวน์โหลดใบสมัครได้ที่เว็บไซต์ องค์การบริหาร ส่วนจังหวัดลำปาง <https://lp-pao.go.th/> หรือ เพจ Facebook องค์การบริหารส่วนจังหวัดลำปาง
 - รับสมัครตั้งแต่บัดนี้ ถึงวันที่ ๑๗ กรกฎาคม ๒๕๖๖ ในวันและเวลาราชการ สมัครด้วยตนเอง ณ กองการศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม องค์การบริหารส่วนจังหวัดลำปาง หรือส่งทาง Email : Nutchani@gmail.com
 - รับจำนวนจำกัด ๑๕ ทีม โดยเรียงลำดับตามวันเวลาที่สมัคร หากมีผู้ยื่นสมัครครบเต็มจำนวนที่กำหนดไว้ องค์การบริหารส่วนจังหวัดลำปาง ขอสงวนสิทธิ์ปิดรับสมัคร
 - ผู้สมัครรายงานตัว ณ สนามแข่งขัน พร้อมสำเนาบัตรประชาชน จำนวน ๑ ฉบับ
 - ผู้ประสานงาน นางสาวณัฐนิชา ปัญญาชื่น โทรศัพท์ ๐๙ - ๑๐๗๐ - ๘๘๘๔

OBJECT

แบบที่ ๒ มัธยมศึกษาตอนต้น

